



Fonctionnalités de la télécommande :

- Cette télécommande est équipée de la technologie 2.4 GHz.
- Fais la course avec 6 véhicules en même temps !
- Rayon d'action plus étendu
- Meilleure réactivité
- Antenne interne

Pour la marche avant et arrière :

- Poussez les DEUX joystick vers l'avant pour faire AVANCER le véhicule.
- Tirez les DEUX joystick en arrière pour faire RECULER le véhicule.

Pour les virages et les dérapages :

- VIRAGE À DROITE - Poussez le joystick de GAUCHE vers l'avant pour faire tourner le véhicule à droite en marche avant. Tirez le joystick de GAUCHE en arrière pour tourner à droite en marche arrière.
- VIRAGE À GAUCHE - Poussez le joystick de DROITE vers l'avant pour faire tourner le véhicule à gauche en marche avant. Tirez le joystick de DROITE en arrière pour tourner à gauche en marche arrière.
- DÉRAPAGES - Poussez le joystick de GAUCHE vers l'avant et tirez le joystick de DROITE en arrière pour que le véhicule effectue un dérapage dans le sens horaire. Poussez le joystick de DROITE vers l'avant et tirez le joystick de GAUCHE en arrière pour que le véhicule effectue un dérapage dans le sens anti-horaire.

Voyants

- Les voyants s'allument en bleu lorsque le véhicule est ALLUMÉ.
- Lorsque le véhicule est en mouvement, les voyants s'allument en rouge.
- Les voyants s'allument en bleu lorsque le véhicule s'arrête.

Charge de la batterie du véhicule :

1. Placez l'interrupteur ON/OFF (situé sous le véhicule) en position OFF.
2. Repérez le compartiment du câble USB situé sous le véhicule.
3. Retirez la petite vis pour ouvrir le couvercle du compartiment du câble.
4. Branchez l'extrémité la plus large du câble de charge USB à une interface USB alimentée.
5. Lors de la charge, le voyant s'allume.
6. Le voyant de charge s'éteint lorsque la batterie est complètement chargée. (Entre 2,5 h et 3 h lorsque la batterie est chargée à partir d'un ordinateur)
7. Rangez toujours le câble de charge USB et replacez le couvercle du compartiment du câble avant d'utiliser le véhicule.
8. Replacez la vis pour verrouiller le couvercle du compartiment du câble.

Alimentation de la télécommande :

- 2 piles «AA» pour la télécommande

Installation des piles de la télécommande :

1. Retirez le couvercle du compartiment à piles.
2. Insérez deux piles «AA». Respectez la polarité (+) et (-).
3. Refermez le couvercle du compartiment à piles.

Jumelage de la télécommande et du véhicule :

1. Insérez les piles de la télécommande comme indiqué ci-dessus.
2. Placez l'interrupteur ON/OFF (situé sous le véhicule) en position ON. Tenez la télécommande à proximité du véhicule.
3. Le jumelage est effectué au bout de quelques secondes.

Attention :

Les chargeurs utilisés avec ce jouet doivent être régulièrement examinés pour détecter tout dommage causé au câble, à la fiche, à la partie extérieure et aux autres parties. Dans le cas où un dommage a été détecté, le jouet ne doit pas être utilisé avec ce câble de charge avant que le dommage n'ait été réparé.

Remarques :

1. Utilisez le véhicule dans un rayon de 25 à 30 mètres.
2. Éteignez la voiture lorsque vous ne l'utilisez pas.
3. Retirez les piles «AA» de la télécommande lorsque le jouet n'est pas utilisé pendant une longue période.
4. Si le véhicule ne fonctionne pas correctement, vérifiez à ce que les piles de la télécommande ne soient pas usagées et que le véhicule soit complètement chargé.
5. La surveillance d'un adulte est recommandée.
6. Retirez la totalité des fixations de l'emballage avant de retirer ce jouet à votre enfant.
7. N'insérez pas le câble de charge USB dans une prise électrique.
8. N'utilisez pas le câble de charge USB fourni à d'autres fins que la charge du véhicule.
9. L'adaptateur USB n'est pas fourni.
10. Pour protéger la batterie et prolonger sa durée de vie, ne surchargez pas le véhicule.
11. Le jouet doit uniquement être branché à un équipement de classe I revêtant ce symbole.

La qualité de la réception peut être affectée par un environnement soumis à de fortes interférences. Ce produit ne fonctionne pas correctement dans un environnement soumis à de fortes décharges électrostatiques.

Nous espérons que vous apprécierez ce jouet New Bright.

REF-3718

FRANÇAIS



JN127-17

